

Erudīcijas spēlē “Es un Latvija”

Nolikums

Informācija par spēli

Mērķis

Aizraujoši pavadīt laiku un kopienu saliedēšanās, komandu sacensībā atbildot uz jautājumiem par Latvijas kultūru, literatūru, mākslu un vēsturi.

Norises vieta un laiks:

Spēle notiks, sestdienās, no 2024. gada 12.oktobra līdz 15.novembrim gatavojoties Latvijas Valsts svētkiem:

12.10.2024. – I posms Vidzeme – Trapenes Kultūras namā;

19.10.2024. – II posms Sēlija – Virešu Kultūras namā;

26.10.2024. – III posms Zemgale – Trapenes Kultūras namā;

02.11.2024. – IV posms Kurzeme – Virešu Kultūras namā;

09.11.2024. – V posms Latgale – Trapenes Kultūras namā;

15.11.2024. – Fināls – Virešu Kultūras namā

Spēles sākums: plkst. 14.00. Dalībnieku reģistrācija spēles norises dienā: plkst. 13.00–13.45.

Dalības maksa – 3.00 EUR no dalībnieka par katru posmu.

Spēles organizatori patur tiesības mainīt spēles sākuma laiku atkarībā no norises gaitas.

Organizatori:

Trapenes un Virešu Kultūras nams

Dalībnieki

Spēlē var piedalīties komanda, kuras dalībnieku skaits ir 3–5 dalībnieki.

Komandas sastāvā piedalās dalībnieki vecumā no 15.gadiem.

Komandai nepieciešams dot nosaukumu un izvirzīt komandas kapteini.

Piesakot komandu jānorāda – komandas nosaukums, dalībnieku skaits.

Pieteikšanās

Komandas kapteinis piesaka komandu dalībai spēlē līdz 2024.gada 10.oktobrim rakstot uz e - pastu: kulturatrapene@smiltenesnovads.lv , zvanot 25413243 vai sūtot ziņu WhatsApp – 22451160.

Spēles apraksts

Spēle notiks 5 posmos un fināls, katrā posmā ir jautājumi par vienu no vēsturiskajiem novadiem.

Katrā posmā ir 10 jautājumu kopumi, kas sastāv no 4 jautājumiem

Komandām ar vienādu punktu skaitu ir iespēja iegūt papildus punktu. Komandas kapteiņi met metamo kauliņu. Kurš uzmet lielāku ciparu, tās komandas kapteinis, norādot pareizo vietu kartē pēc vietas ģerboņa tiek pie punkta.

Spēles saturā ir iekļauti dažāda veida jautājumi par Latviju.

Visām komandām tiek dota 1 min. laika apspriedei, atbildi uzraksta uz tāfeles.
Spēles laikā nav atļauts izmantot viedierīces un citus palīglīdzekļus.

Vērtēšana

Pēc katra jautājuma spēles vadītāji pareizās atbildes un iegūtos punktus reģistrē kopvērtējuma tabulā.

Par katru pareizu atbildi komanda saņem 1 punktu.

Ja vairākām komandām ir vienāds punktu skaits, tad uzvarētājs tiek noteikts ar vienu vai vairākiem papildjautājumiem komandas kapteinim.

Spēles uzvarētājs ir tā komanda, kura iegūst vislielāko punktu skaitu kopvērtējumā.

Spēles organizatori patur tiesības mainīt spēles sākuma laiku atkarībā no norises gaitas.